

Android直播带货UI SDK

- [官方文档](#)
- [gitlab链接](#)
- platform: API 14+ [BeautyVideoFilter(美颜功能) 18+]
- cpu: ARM, ARMv7a, ARM64v8a
- IDE: [Android Studio](#) Recommend
- [Change Log](#)
- [更多 SDK](#)

百家云直播Android SDK简介

百家云直播Android SDK提供了[Core \(liveplayer-sdk-core\)](#)、[大班课UI \(BJLiveUI-Android\)](#)、[专业小班课UI \(professional-group-class\)](#)和[直播带货UI \(liveplayer-sdk-live-show\)](#)。

- [UI](#)库基于[Core](#)实现，提供了一个带货场景下的模板，主要包括直播间视频和聊天。[demo](#)中购物车ui需要自定义可以参考[demo](#)实现。
- [Core](#)为核心库，涵盖了直播间几乎所有的功能，包括音视频推拉流、信令服务器通信、聊天服务器通信等功能，该库不含UI资源，如果使用的是[eclipse](#)的同学可以将[aar](#)其中的[jar](#)包拿出来单独使用。

集成SDK

aar依赖

- 添加maven仓库
从 4.0 SDK 起，引入了新的 nexus.baijiayun.com 仓库。

gradle 7.1 及以上

```
1. maven {  
2.     allowInsecureProtocol true  
3.     url  
    'http://nexus.baijiayun.com/nexus/content/groups/a  
    public/'  
4. }  
5. maven { url 'https://git2.baijiashilian.com/open-  
    android/maven/raw/master/' }
```

gradle 7.1 以下

```
1. maven {url  
    'http://nexus.baijiayun.com/nexus/content/groups/a  
    public/'}  
2. maven { url 'https://git2.baijiashilian.com/open-  
    android/maven/raw/master/' }
```

- 在build.gradle中添加依赖
最新版本请自取，[Change Log](#)

```
1. dependencies {  
2.     implementation 'com.baijiayun.live  
    liveplayer-sdk-live-show:4.5.0'  
3. }
```

源码依赖

[源码连接](#)

```
1. dependencies {  
2.     implementation project(':liveplayer-sdk-live-  
    show')  
3. }
```

kotlin配置

```
1. implementation "org.jetbrains.kotlin:kotlin-stdlib-  
    jdk7:$kotlin_version"  
2. implementation "org.jetbrains.anko:anko-  
    commons:$anko_version"
```

liveplayer-sdk-live-show下使用了**\$kotlin_version**和
\$anko_version两个变量，需要在项目的根目录下的
build.gradle下声明这两个变量
具体可以参考[build.gradle](#)

设置客户专属域名前缀

专属域名从百家云账号中心获取，需要在进入直播点播和回放之
前设置。例如专属域名为 `demo123.at.baijiayun.com`，则
前缀为 `demo123`，参考[专属域名说明](#)。

```
1. LiveSDK.customEnvironmentPrefix = "demo123";
```

API调用说明

进入直播间

- 通过参加码进入直播间

```
1. /**  
2. * 通过参加码进入房间
```

```
3. *
4. * @param context
5. * @param code    参加码
6. * @param name   昵称
7. * @param listener 出错回调
8. */
9. LiveShowSDKWithUI.enterRoom(@NonNull
    Context context, @NonNull String code,
    @NonNull String name,
10.          @NonNull
        LiveSDKEEnterRoomListener listener)
11.
12. /**
13. * 通过参加码进入房间
14. *
15. * @param context
16. * @param code    参加码
17. * @param name   昵称
18. * @param avatar 用户图像
19. * @param listener 出错回调
20. */
21. LiveShowSDKWithUI.enterRoom(@NonNull
    Context context, @NonNull String code,
    @NonNull String name,
22.          @Nullable String avatar,
    @NonNull LiveSDKEEnterRoomListener listener)
```

- 通过**roomId**和**sign**进入进入直播间

```
1. /**
2. *
3. * @param context
4. * @param roomId 房间号
5. * @param sign   签名
```

```
6. * @param model 用户model(包含昵称、头像、角色等)
7. * @param listener 出错回调
8. */
9. LiveShowSDKWithUI.enterRoom(context, roomId,
sign, model, listener);
```

Sign原则上由后端计算返给前端，[计算规则](#)

商品列表界面

- 在当前版本的 live-show-ui-core 的sdk中内置有一个购物车的页面，并包含有完整的『商品列表接口』、『商品上下架接口』功能的全套监听。
- 如果需要自定义商品列表界面，可以调用以下方法设置

```
1. LiveShowSDKWithUI.setShopFragment(Fragment
shopefragment)
```

- 商品列表界面内商品数据获取方式 见[core 接口说明](#)
- 移除购物车fragment

```
1. //getContext()在shopefragment中获取
2. if (getContext() instanceof RouterListener) {
3.     ((RouterListener)
getContext()).removeShopFragment();
4. }
```

礼物相关

- 设置两次礼物发送间隔（单位：毫秒）

```
1. LiveShowSDKWithUI.setGiftSendTimeOut(long  
timeOutTimeMillis)
```

- 自定义礼物数据（注：需要各端统一礼物数据的id，否则会无动作）

```
1. LiveShowSDKWithUI.addGiftItems(List<GiftMod  
shareModels)  
2. LiveShowSDKWithUI.setGiftItems(List<GiftMode  
shareModels)
```

- 点击回调

```
1. LiveShowSDKWithUI.setOnGiftClickListener(LPR  
IpRoomGiftClickListener)
```

分享

- 自定义分享数据，点击回调处理等

```
1. LiveShowSDKWithUI.setOnShareClickListener(LPSh  
IpRoomShareClickListener)
```

- 分享接口说明

```
1. interface LPShareListener {  
2.     /**  
3.      * 点击某一个分享之后的事件处理，根据 {@link  
LPShareModel#getShareType} 确认类型  
4.     */  
5.     void onShareClicked(Context context, int type);  
6.  
7.     /**
```

```
8.     * 设置分享类型数据，在此方法的实现中设置所需要的分享 list  
9.     */  
10.    ArrayList<? extends LPShareModel>  
11.        setShareList();  
12.    /**  
13.     * 实现该方法以初始化 roomId、groupId 以及程序  
14.     * 内微信分享 API 数据等  
15.     void getShareData(Context context, long  
16.         roomId,int groupId);  
17. }
```

外部回调

见 <https://latest-www.baijiayun.com/wiki/detail/325>

SDK体验

- 购物车



主播
1人观看



飘的小鱼 主播哪里人?

飘的小鱼 主播好漂亮? 主播666

飘的小鱼 这个动作给力

水下灭火器 我来了

水下灭火器 主播这波操作很秀

说点什么吧~





主播
1人观看



共20件商品



0.高中数学必备技巧大招高中
数学必备技巧大招高中数

¥ 4999 ~~¥ 999999~~

下架



1.高中数学必备技巧大招高中
数学必备技巧大招高中数

¥ 4999 ~~¥ 999999~~

上架



2.高中数学必备技巧大招高中
数学必备技巧大招高中数

• 礼物

16:25 P

130K/s ☺



主播
1人观看



选择礼物



¥ 150



¥ 150



¥ 150



¥ 150



¥ 150



¥ 150



¥ 150



¥ 150

已选

发送

• 点赞



PDF 下载为pdf格式